ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ b’

ΠΡΟΗΓΜΕΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΔΙΚΤΥΩΝ ΚΑΙ ΚΙΝΗΤΩΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ

Π19204 – ΓΕΩΡΓΙΟΣ ΣΕΪΜΕΝΗΣ

# Υλοποίηση

### Δημιουργία Προσομοίωσης

Ακολουθώντας τα βήματα για την δημιουργία μιας άδειας προσομοίωσης, έχουμε την παρακάτω οθόνη.

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

Εικόνα : Άδεια προσομοίωση

### Προσθήκη Κόμβου

Θα προσθέσουμε έναν κόμβο, τύπου sky-mote ακολουθώντας το path “examples/rime/example-abc.c” για τον κώδικα του κόμβου.