ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ b’

ΠΡΟΗΓΜΕΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΔΙΚΤΥΩΝ ΚΑΙ ΚΙΝΗΤΩΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ

Π19204 – ΓΕΩΡΓΙΟΣ ΣΕΪΜΕΝΗΣ

# Υλοποίηση

### Δημιουργία Προσομοίωσης

Ακολουθώντας τα βήματα για την δημιουργία μιας άδειας προσομοίωσης, έχουμε την παρακάτω οθόνη.

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

Εικόνα : Άδεια προσομοίωση

### Προσθήκη Κόμβου

Θα προσθέσουμε έναν κόμβο, τύπου sky-mote ακολουθώντας το path “examples/rime/example-abc.c” για τον κώδικα του κόμβου.’

Παρακάτω φαίνεται η μεταγλώττιση του προγράμματος.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Εικόνα 2: Προ της προσθήκης του κόμβου.

### Προσθήκη Προσομοιωμένων Κόμβων

Ύστερα, πολλαπλασιάζουμε τους κόμβους που βάλαμε πατώντας το add motes of type. Σε αυτήν την περίπτωση, θα βάλουμε 5 κόμβους.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Εικόνα : Προ της προσθήκης των 5 κόμβων.