ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ b’

ΠΡΟΗΓΜΕΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΔΙΚΤΥΩΝ ΚΑΙ ΚΙΝΗΤΩΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ

Π19204 – ΓΕΩΡΓΙΟΣ ΣΕΪΜΕΝΗΣ

# Υλοποίηση Παραδείγματος

### Δημιουργία Προσομοίωσης

Ακολουθώντας τα βήματα για την δημιουργία μιας άδειας προσομοίωσης, έχουμε την παρακάτω οθόνη.

Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

Εικόνα 1: Άδεια προσομοίωση

### Προσθήκη Κόμβου

Θα προσθέσουμε έναν κόμβο, τύπου sky-mote ακολουθώντας το path “examples/rime/example-abc.c” για τον κώδικα του κόμβου.’

Παρακάτω φαίνεται η μεταγλώττιση του προγράμματος.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Εικόνα 2: Προ της προσθήκης του κόμβου.

### Προσθήκη Προσομοιωμένων Κόμβων

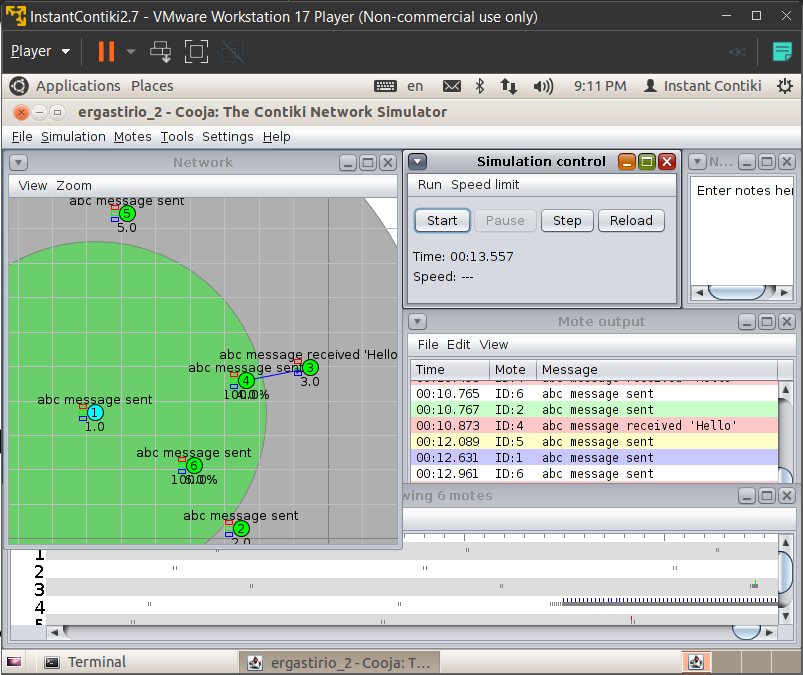
Ύστερα, πολλαπλασιάζουμε τους κόμβους που βάλαμε πατώντας το add motes of type. Σε αυτήν την περίπτωση, θα βάλουμε 5 κόμβους.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Εικόνα 3: Προ της προσθήκης των 5 κόμβων.

Με αυτήν την προσθήκη, παρατηρούμε ότι οι κόμβοι επικοινωνούν μεταξύ τους. Μπορούμε να το καταλάβουμε αυτό, βλέποντας στα δεξιά το mote output. Όπως μπορούμε να δούμε, λέει “abc message received hello”. Άρα ένας κόμβος έλαβε το μήνυμα “Hello” επιτυχώς, αφ’ ότου το έχει στείλει κάποιος άλλος.



Εικόνα : Επικοινωνία Μεταξύ των Κόμβων